

```
> restart;
```

РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ ПО КВАНТОВОЙ МЕХАНИКЕ
 (В.М. ГАЛИЦКИЙ, Б.М. КОРНАКОВ, В.И. КОГАН.
 ЗАДАЧИ ПО КВАНТОВОЙ МЕХАНИКЕ)
 Журавлев В.М.
 Ульяновский государственный университет, 2020

ОПЕРАТОР СПИНА. ОПЕРАТОРЫ s_+ и s_-

```
> with(plots):
with(plottools):
```

Формат графиков

```
> frm:=axes=boxed,gridlines=true,labeldirections=[horizontal,vertical],labelfont=[TIMES,BOLD,16],titlefont=[TIMES,BOLD,20],font=[TIMES,BOLD,20],symbol=solidcircle,symbolsize=18,legendstyle=[font=["TIMES",BOLD,18],location=bottom],size=[900,600];
```

```
frm := axes = boxed, gridlines = true, labeldirections = [horizontal, vertical], labelfont = [TIMES, BOLD, 16], titlefont = [TIMES, BOLD, 20], font = [TIMES, BOLD, 20], symbol = solidcircle, symbolsize = 18, legendstyle = [font = ["TIMES", BOLD, 18], location = bottom], size = [900, 600] (1)
```

ОПЕРАТОР СПИНА

ОПЕРАТОР СПИНА

Оператор собственного момента импульса электрона

Экспериментальным фактом является то, что электрон и другие элементарные частицы обладают собственным магнитным полем.

Согласно классическим представлениям источником магнитного поля являются замкнутые токи, например, движение электрона в атоме приводит к появлению у атома собственного магнитного поля (смотрите лекцию и раздел квантовой механики о квантовании магнитного момента атомов с центрально-симметричным внутренним полем.)

Следовательно, собственный магнитный момент электрона можно объяснить наличием его внутреннего вращения.

Проблема классического объяснения состоит в том, что электрон ведет себя как точка в экспериментах, а в квантовой механике принят постулат о точечности элементарных частиц.

Но заряженная точка не может вращаться и создавать ток.

Поэтому для объяснения **собственного магнитного поля электрона** вводится понятие **спин** – собственного момента импульса, обозначаемого буквой $\hat{S} = \hbar(\hat{s}_x, \hat{s}_y, \hat{s}_z)$, где \hat{s} – безразмерный вектор

$\hat{s} = (\hat{s}_x, \hat{s}_y, \hat{s}_z)$ называется **спином** (аналог орбитального момента).

Однако в отличие от орбитального момента спин не может быть представлен в виде векторного произведения координаты на импульс. Для описания спина вводится матричный оператор,

который по определению обладает теми же коммутационными свойствами, что и компоненты орбитального момента :

$$[\hat{s}_x, \hat{s}_y] = i\hat{s}_z, \quad [\hat{s}_y, \hat{s}_z] = i\hat{s}_x, \quad [\hat{s}_z, \hat{s}_x] = i\hat{s}_y.$$

Операторы $\hat{s}_x, \hat{s}_y, \hat{s}_z$ являются матрицами 2x2. Вывод вида этих матриц в лекциях и учебниках.

$$\hat{s}_x = \frac{1}{2}\hat{\sigma}_x, \quad \hat{s}_y = \frac{1}{2}\hat{\sigma}_y, \quad \hat{s}_z = \frac{1}{2}\hat{\sigma}_z.$$

Здесь $\hat{\sigma}_x, \hat{\sigma}_y, \hat{\sigma}_z$ – матрицы Паули:

$$\hat{\sigma}_x = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_y = \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Следовательно:

$$\hat{s}_x = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{s}_y = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{s}_z = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Матрицы Паули обладают следующими свойствами (необходимо уметь доказать явно!):

$$(\hat{\sigma}_x)^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad (\hat{\sigma}_y)^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad (\hat{\sigma}_z)^2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

$$\hat{\sigma}_x \hat{\sigma}_y + \hat{\sigma}_y \hat{\sigma}_x = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_x \hat{\sigma}_z + \hat{\sigma}_z \hat{\sigma}_x = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \hat{\sigma}_z \hat{\sigma}_y + \hat{\sigma}_y \hat{\sigma}_z = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Согласно наблюдаемым свойствам спин электрона может иметь только два направления в каждом стационарном состоянии.

Например, в состоянии с фиксированной проекцией спина на ось z имеются две различных волновых функции, изображаемые двумерным вектором-столбцом, который называется **спинор**:

$$\hat{s}_z \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix}$$

Решая эту задачу на собственные вектора матрицы, приходим к уравнениям:

$$\frac{1}{2}\Psi_1 = \lambda\Psi_1, \quad -\frac{1}{2}\Psi_2 = \lambda\Psi_2.$$

У этой системы имеются два решения.

$$\lambda = \frac{1}{2}: \quad \psi_2 = 0, \quad \psi_1 - \text{произвольно.}$$

$$\lambda = -\frac{1}{2}: \quad \psi_1 = 0, \quad \psi_2 - \text{произвольно.}$$

Этим решениям соответствуют два спинора:

$$\Psi_{s_z = \frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \psi_1(x, y, z, t), \quad \Psi_{s_z = -\frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \psi_2(x, y, z, t).$$

Функции $\psi_1(x, y, z, t)$ и $\psi_2(x, y, z, t)$ описывают состояние частицы по отношению к окружающей физической обстановке.

Компоненты спинора описывают внутреннее состояние электрона, либо вдоль оси z $\Psi_{s_z = \frac{1}{2}}$, либо в обратном по отношению к ней

направлении $\Psi_{s_z = -\frac{1}{2}}$. Поэтому $\psi_1(x, y, z, t)$ и $\psi_2(x, y, z, t)$ - ранее используемые нами волновые функции частиц.

Нормировка спиноров осуществляется по правилу:

$$\int_V \left(\Psi_{s_z = \frac{1}{2}} \right)^+ \Psi_{s_z = \frac{1}{2}} dx dy dz = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \int_V (\psi_1(x, y, z, t))^* \psi_1(x, y, z, t) dx dy dz = \int_V |\psi_1(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = 1.$$

$$\int_V \left(\Psi_{s_z = -\frac{1}{2}} \right)^+ \Psi_{s_z = -\frac{1}{2}} dx dy dz = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \int_V (\psi_2(x, y, z, t))^* \psi_2(x, y, z, t) dx dy dz = \int_V |\psi_2(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = 1.$$

Предполагается, что $\psi_1(x, y, z, t)$ и $\psi_2(x, y, z, t)$ нормированы стандартным способом, поскольку описывают состояния электронов с различным внутренним состоянием спина.

Рассмотрим теперь задачу на собственные состояния оператора \hat{s}_x . Имеем:

$$\hat{s}_x \begin{bmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \end{bmatrix}$$

Решая эту задачу на собственные вектора, приходим к уравнениям:

$$\frac{1}{2} \psi_2 = \lambda \psi_1, \quad \frac{1}{2} \psi_1 = \lambda \psi_2.$$

У этой системы имеются два решения.

$$\lambda = \frac{1}{2}: \quad \psi_2 = \psi_1, \quad \psi_1 - \text{произвольна,}$$

$$\lambda = -\frac{1}{2}: \quad \psi_1 = -\psi_2, \quad \psi_2 - \text{произвольна.}$$

Этим решениям соответствуют два спинора:

$$\Psi_{s_x = \frac{1}{2}} = C \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \psi_1(x, y, z, t), \quad \Psi_{s_x = -\frac{1}{2}} = C \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \psi_2(x, y, z, t).$$

Нормировка спиноров осуществляется по правилу:

$$\int_V \left(\Psi_{s_x = \frac{1}{2}} \right)^+ \Psi_{s_x = \frac{1}{2}} dx dy dz = C^2 \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \int_V (\psi_1(x, y, z, t))^* \psi_1(x, y, z, t) dx dy dz = 2 C^2 \int_V |\psi_1(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = 1.$$

$$\int_V \left(\Psi_{s_x = -\frac{1}{2}} \right)^+ \Psi_{s_x = -\frac{1}{2}} dx dy dz = C^2 \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \int_V (\psi_2(x, y, z, t))^* \psi_2(x, y, z, t) dx dy dz =$$

$$= 2 C^2 \int_V |\psi_2(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = 1.$$

Поскольку предполагается, что $\psi_1(x, y, z, t)$ и $\psi_2(x, y, z, t)$ нормированы стандартным способом, то имеем:

$$2 C^2 = 1$$

или

$$C = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Поэтому:

$$\Psi_{s_x = \frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \psi_1(x, y, z, t), \quad \Psi_{s_x = -\frac{1}{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} \psi_2(x, y, z, t).$$

Вычислите спиноры с фиксированной проекцией спина на ось y .

$$\Psi_{s_z = \frac{1}{2}} = ???, \quad \Psi_{s_z = -\frac{1}{2}} = ???$$

Квадрат оператора спина имеет вид:

$$\hat{s}^2 = (\hat{s}_x)^2 + (\hat{s}_y)^2 + (\hat{s}_z)^2 = \frac{3}{4} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Для проекций спина можно ввести операторы $\hat{s}_+ = \hat{s}_x + i\hat{s}_y$, $\hat{s}_- = \hat{s}_x - i\hat{s}_y$, которые можно рассматривать как повышающий и понижающий оператор по s_z .

Вид коммутационных соотношений таков:

$$\begin{aligned} [\hat{s}_+, \hat{s}_z] &= -\hat{s}_+ \\ [\hat{s}_-, \hat{s}_z] &= \hat{s}_- \\ [\hat{s}_+, \hat{s}_-] &= 2\hat{s}_z \end{aligned}$$

Решение задач

Задача 5.2 ГКК

5.2. Указать вид оператора проекции спина \hat{s}_n на произвольное направление, определяемое единичным вектором \mathbf{n} .

Чему равно среднее значение проекции спина на ось n в состоянии с определенной проекцией спина $s_z = \pm 1/2$ на ось z ?

Каковы вероятности проекции спина $\pm 1/2$ на направление \mathbf{n} в указанных состояниях?

Задача состоит в вычислении среднего значения проекции оператора \hat{s} на некоторую ось, связанную с единичным вектором \mathbf{n}

$= (\cos(\varphi) \sin(\theta), \sin(\varphi) \sin(\theta), \cos(\theta))$. Здесь θ (полярный угол \mathbf{n}) – угол между \mathbf{n} и осью z , а φ (азимутальный угол \mathbf{n})

– угол между проекцией \mathbf{n} на плоскость x, y с осью x .

Обозначим через \hat{s}_n оператор следующего вида:

$$\hat{s}_n = \cos(\varphi) \sin(\theta) \hat{s}_x + \sin(\varphi) \sin(\theta) \hat{s}_y + \cos(\theta) \hat{s}_z$$

Среднее значение этого оператора равно:

$$\langle \hat{s}_n \rangle = \cos(\varphi) \sin(\theta) \langle \hat{s}_x \rangle + \sin(\varphi) \sin(\theta) \langle \hat{s}_y \rangle + \cos(\theta) \langle \hat{s}_z \rangle$$

Средние значения по условию должны вычисляться в состояниях с волновыми функциями:

$$\Psi_{s_z = \frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \Psi_1(x, y, z, t), \quad \Psi_{s_z = -\frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Psi_2(x, y, z, t)$$

Вычисляем для $s_z = \frac{1}{2}$:

$$\langle \hat{s}_x \rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \int_V |\Psi_1(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0,$$

$$\langle \hat{s}_y \rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \int_V |\Psi_1(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ i \end{bmatrix} = 0,$$

$$\langle \hat{s}_z \rangle = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \int_V |\Psi_1(x, y, z, t)|^2 dx dy dz = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{1}{2},$$

В результате находим:

$$\langle \hat{s}_n \rangle = \cos(\varphi) \sin(\theta) \cdot 0 + \sin(\varphi) \sin(\theta) \cdot 0 + \cos(\theta) \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2} \cos(\theta)$$

Найдите по аналогии значение средней проекции $\langle \hat{s}_n \rangle$ в состоянии с $s_z = -\frac{1}{2}$

Вычисление вероятностей проекции спина на ось \mathbf{n} .

Вычисление вероятностей можно производить двумя способами. Первый состоит в использовании теории вероятностей, а второй с помощью разложения состояния частицы по собственным состояниям оператора проекции спина на ось \mathbf{n} .

Метод теории вероятностей.

Обозначим через p_+ - вероятность того, что в эксперименте будет обнаружена проекция спина на ось \mathbf{n} ,

равная $s_n = \frac{1}{2}$, а через p_- - вероятность того, что в эксперименте будет обнаружена проекция спина

на ось \mathbf{n} , равная $s_n = -\frac{1}{2}$. Других вариантов значений в эксперименте не наблюдается.

Поэтому :

$$p_+ + p_- = 1.$$

С другой стороны, согласно теории вероятности :

$$\langle \hat{s}_n \rangle = \frac{1}{2} p_+ - \frac{1}{2} p_- = \frac{1}{2} \cos(\theta).$$

Имеем два уравнения с двумя неизвестными :

$$p_+ + p_- = 1,$$

$$p_+ - p_- = \cos(\theta).$$

Отсюда :

$$P_{s_n = \frac{1}{2}} = p_+ = \frac{1}{2} (1 + \cos(\theta)) = \left(\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) \right)^2,$$

$$P_{s_n = -\frac{1}{2}} = p_- = \frac{1}{2} (1 - \cos(\theta)) = \left(\sin\left(\frac{\theta}{2}\right) \right)^2.$$

Найдите по аналогии вероятности в состоянии с $s_z = -\frac{1}{2}$

Метод разложения по собственным состояниям оператора \hat{s}_n

Найдем собственные спиноры оператора \hat{s}_n , который можно записать в виде :

$$\begin{aligned} \hat{s}_n &= \cos(\varphi) \sin(\theta) \hat{s}_x + \sin(\varphi) \sin(\theta) \hat{s}_y + \cos(\theta) \hat{s}_z = \\ &= \frac{1}{2} \left(\cos(\varphi) \sin(\theta) \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \sin(\varphi) \sin(\theta) \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} + \cos(\theta) \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \right) = \\ &= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) e^{-i\varphi} \\ \sin(\theta) e^{i\varphi} & -\cos(\theta) \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Для отыскания собственных функций (собственные значения заранее известны - это $\pm \frac{1}{2}$) необходимо решить системы :

$$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) e^{-i\varphi} \\ \sin(\theta) e^{i\varphi} & -\cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) e^{-i\varphi} \\ \sin(\theta) e^{i\varphi} & -\cos(\theta) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = -\frac{1}{2} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix}$$

Первая из них для состояния с проекцией $\frac{1}{2}$ на ось \mathbf{n} , а вторая с проекцией $-\frac{1}{2}$

. В каждой из систем необходимо решить только одно уравнение, поскольку второе линейно зависит от первого

. Для первой системы имеем :

$$\cos(\theta) \Psi_1 + \sin(\theta) e^{-i\varphi} \Psi_2 = \Psi_1$$

Отсюда :

$$\Psi_2 = \frac{(1 - \cos(\theta))}{\sin(\theta)} e^{i\varphi} \Psi_1 = \frac{2 \sin^2\left(\frac{\theta}{2}\right)}{2 \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)} e^{i\varphi} \Psi_1 = \operatorname{tg}\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\varphi} \Psi_1$$

Находим спинор :

$$\begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \operatorname{tg}\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1.$$

Условие нормировки :

$$C^2 \begin{bmatrix} 1 \\ \operatorname{tg}\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{-i\varphi} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ \operatorname{tg}\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \int_V |\Psi_1|^2 dV = 1$$

Отсюда :

$$C^2 \left(1 + \operatorname{tg}^2 \left(\frac{\theta}{2} \right) \right) = C^2 \left(1 + \frac{\sin^2 \left(\frac{\theta}{2} \right)}{\cos^2 \left(\frac{\theta}{2} \right)} \right) = \frac{C^2}{\cos^2 \left(\frac{\theta}{2} \right)} = 1.$$

Окончательно :

$$C = \cos \left(\frac{\theta}{2} \right)$$

В результате нормированный спинор имеет такой вид :

$$\Psi_{s_n = \frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1$$

Покажите по аналогии, что для второго состояния имеет место соотношение :

$$\Psi_{s_n = -\frac{1}{2}} = \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1$$

Согласно общему правилу квантовой механики, для отыскания вероятности появления в эксперименте проекции $s_n = \pm \frac{1}{2}$, необходимо решить два уравнения :

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \Psi_1 = A_1 \Psi_{s_n = \frac{1}{2}} + A_2 \Psi_{s_n = -\frac{1}{2}} = A_1 \begin{bmatrix} \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1 + A_2 \begin{bmatrix} \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1,$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \Psi_1 = B_1 \Psi_{s_n = \frac{1}{2}} + B_2 \Psi_{s_n = -\frac{1}{2}} = B_1 \begin{bmatrix} \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1 + B_2 \begin{bmatrix} \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) \\ \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} \end{bmatrix} \Psi_1.$$

Для первого исходного состояния имеем :

$$A_1 \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) + A_2 \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) = 1,$$

$$A_1 \sin \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} + A_2 \cos \left(\frac{\theta}{2} \right) e^{i\varphi} = 0.$$

Решаем :

$$A_2 = -A_1 \operatorname{tg} \left(\frac{\theta}{2} \right)$$

и окончательно :

$$A_1 = \cos \left(\frac{\theta}{2} \right), \quad A_2 = -\sin \left(\frac{\theta}{2} \right).$$

Следовательно, вероятность обнаружения системы в состоянии с волновой функцией $\Psi_{s_n = \frac{1}{2}}$ и $\Psi_{s_n = -\frac{1}{2}}$, если

исходное состояние есть $\Psi_{s_z = \frac{1}{2}}$, равны соответственно :

$$P_{s_n = \frac{1}{2}} = (A_1)^2 = \cos^2 \left(\frac{\theta}{2} \right), \quad P_{s_n = -\frac{1}{2}} = (A_2)^2 = \sin^2 \left(\frac{\theta}{2} \right).$$

По аналогии вычислите вероятности для исходного состояния $\Psi_{s_z = -\frac{1}{2}}$.

Задача 5.3 ГЭК

5.3. Найти собственные значения оператора $\hat{f} = a + \hat{b}\hat{\sigma}$ (a — число, \hat{b} — обычный вектор, $\hat{\sigma}$ — матрицы Паули).

Вычисление собственных значений и собственных волновых функций оператора:

$$\hat{f} = a\hat{1} + b_x\hat{s}_x + b_y\hat{s}_y + b_z\hat{s}_z = a\hat{1} + (\mathbf{b}, \hat{\mathbf{s}}),$$

сводится к решению задачи на собственные значения и вектора матрицы, соответствующей оператору \hat{f} :

$$\begin{aligned} \hat{f} &= a\hat{1} + b_x\hat{s}_x + b_y\hat{s}_y + b_z\hat{s}_z = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} + \frac{1}{2}b_x \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{2}b_y \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} + \frac{1}{2}b_z \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \\ &= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2a + b_z & b_x - ib_y \\ b_x + ib_y & 2a - b_z \end{bmatrix} \end{aligned}$$

В результате необходимо решить задачу:

$$\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2a + b_z & b_x - ib_y \\ b_x + ib_y & 2a - b_z \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} \Psi_1 \\ \Psi_2 \end{bmatrix}$$

Эта задача сводится к двум алгебраическим уравнениям:

$$(2a + b_z)\Psi_1 + (b_x - ib_y)\Psi_2 = 2\lambda\Psi_1,$$

$$(b_x + ib_y)\Psi_1 + (2a - b_z)\Psi_2 = 2\lambda\Psi_2.$$

Для совместности этой системы определитель матрицы должен быть равен нулю:

$$(2a + b_z - 2\lambda)(2a - b_z - 2\lambda) - (b_x + ib_y)(b_x - ib_y) = 0$$

Для λ имеем уравнение:

$$4\lambda^2 - 8a\lambda + 4a^2 - b_x^2 - b_y^2 - b_z^2 = 0$$

Отсюда:

$$\lambda_1 = a + \frac{1}{2}\sqrt{\mathbf{b}^2}, \quad \lambda_2 = a - \frac{1}{2}\sqrt{\mathbf{b}^2}$$

Здесь $\mathbf{b}^2 = b_x^2 + b_y^2 + b_z^2$

Проверяем:

> Eq:=expand((2*a+b[z]-2*lambda)*(2*a-b[z]-2*lambda)-b[x]^2-b[y]^2);

$$Eq := 4a^2 - 8a\lambda + 4\lambda^2 - b_x^2 - b_y^2 - b_z^2 \tag{2}$$

> solve(Eq, lambda);

$$a + \frac{1}{2}\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}, a - \frac{1}{2}\sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2} \tag{3}$$

Находим собственные вектора. Поскольку при найденных значениях собственных чисел уравнения совместны, можно использовать любое из них. Имеем для λ_1 :

$$\Psi_2 = -\frac{2a + b_z - 2\lambda_1}{b_x - ib_y} \Psi_1 = -\frac{b_z - \sqrt{b^2}}{b_x - ib_y} \Psi_1.$$

Это решение соответствует спинору:

$$\Psi_+ = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{b_z - \sqrt{b^2}}{b_x - ib_y} \end{bmatrix} \Psi_1(x, y, z, t).$$

Аналогично для λ_2 :

$$\Psi_2 = -\frac{2a + b_z - 2\lambda_2}{b_x - ib_y} \Psi_1 = -\frac{b_z + \sqrt{b^2}}{b_x - ib_y} \Psi_1$$

Соответственно:

$$\Psi_- = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{b_z + \sqrt{b^2}}{b_x - ib_y} \end{bmatrix} \Psi_1(x, y, z, t)$$

Найдите самостоятельно нормированный вид этих спиноров.

ЗАДАЧИ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

Задача 5.9 ГКК

5.9. Найти явное выражение оператора вида $\hat{F} = F(\mathbf{a} + \mathbf{b}\hat{\sigma})$, где $F(x)$ — произвольная функция переменной x , $\mathbf{a} = \text{const}$, \mathbf{b} — обычный вектор.

Рассмотреть, в частности, оператор $\hat{F} = \exp(i\mathbf{a}\hat{\sigma})$.

Пользуясь тем, что функция от оператора является рядом Тейлора функции $F(x)$, решите задачу самостоятельно. Аналогом служит задача из задания 1.

Задачи 3.4 (а, б, в) ГКК

Вычислите средние значения $\langle \hat{s}_x, \hat{s}_y \rangle$ в состояниях с фиксированной проекцией спина ось z .